**Образовательный веб-квест по литературе**

**“Фантасмагория Гоголя”**

*Авторы разработки - учителя русского языка и литературы*

*ОГБОУ «Центр образования «Дистанционные технологии» г. Рязани:*

*Новичкова Елена Юрьевна, Казакова Анна Владимировна,*

*Парамзина Наталья Николаевна*

**Общая характеристика образовательного веб-квеста**

В переводе с английского **web [web]** - *веб, сеть, (всемирная) паутина;* ***quest [kwest] – поиск.***

**Образовательный веб-квест** - это сайт в Интернете, с которым работают учащиеся, выполняя ту или иную учебную задачу.

В ходе организации работы обучающихся над веб-квестами реализуются следующие **цели:**

**Образовательная** —организация индивидуальной или групповой деятельности учащихся, выявление умений и способностей работать самостоятельно и в группе по определенной теме.

**Развивающая** — развитие творческих способностей, воображения; развитие ИКТ компетенций, формирование навыков исследовательской деятельности, публичных выступлений, умений самостоятельной работы с литературой и Интернет - ресурсами; расширение кругозора, эрудиции.

**Воспитательная** — воспитание личной ответственности за выполнение выбранной работы.

Сайт образовательного веб-квеста “Фантасмагория Гоголя” создан с помощью приложения Google, адрес [https://sites.google.com/cdo-rzn.ru/gogolquest/](https://sites.google.com/cdo-rzn.ru/gogolquest/%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F) .

Разработчиками образовательного веб-квеста являются учителя русского языка и литературы Областного государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Центр образования «Дистанционные технологии» г. Рязани: Новичкова Елена Юрьевна, Казакова Анна Владимировна, Парамзина Наталья Николаевна.

Целью его проведения является создание условий, способствующих повышению мотивации обучающихся 5-11 классов к изучению жизни и творчества великого русского писателя, формированию ИКТ-компетентности школьников, расширению их кругозора, развитию познавательных универсальных учебных действий, творческих способностей.

**Образовательный потенциал веб-квеста**

Выполнение интерактивных задание предполагает демонстрацию обучающими определенных универсальных учебных действий (умения классифицировать информацию, умения сравнивать и сопоставлять отдельные факты, явления, умения рефлексивно оценивать собственную учебную деятельность). Игровый формат заданий, наличие достаточного количества наглядно-иллюстративного материала, а также разнообразный формат заданий, соотвествующих возрастным интересам школьников (кроссворд, ребусы, сетка слов, пазлы и др.), способствуют активизации познавательной активности обучающихся. Структура и содержание веб-квеста позволяют реализовывать внутри- и межпредметные связи школьных дисциплин.

**Технические особенности веб-квеста**

Интерактивные задания для веб-квеста созданы на образовательных бесплатных сервисах с помощью приложения [“LearningApps.org”](https://learningapps.org/), приложения Google Docs (Google Forms), генератора облака слов [сервиса Word's Cloud](https://wordscloud.pythonanywhere.com/), генератора ребусов [rebus1.com](http://rebus1.com/), конструктора пазлов <https://www.jigsawplanet.com/> , приложения [Padlet](https://padlet.com/dashboard).

**Механизм реализации**

Для участия в образовательном веб-квесте обучающимся необходимо перейти по ссылке [https://sites.google.com/cdo-rzn.ru/gogolquest/](https://sites.google.com/cdo-rzn.ru/gogolquest/%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F), познакомиться с инструкцией для участников, в течение 2-ух недель выполнить интерактивные задания соответствующих разделов, сделать скриншоты результатов с полученными баллами, после чего загрузить ответы в раздел сайта “Загрузи свои ответы” и отправить. За каждое задание участник получает баллы, которые суммируются. Первые пять участников, заполнивших форму с ответами, могут получить до 5 дополнительных баллов. За написание отзыва (раздел "Рефлексия") участник может получить до 3 дополнительных баллов. После окончания веб-квеста организаторы формируют рейтинг участников и публикуют его в разделе "Таблица результатов".

Школьники, набравшее наибольшее количество баллов, награждаются дипломами I, II и III степени, участники, не занявшие призовые места, получают сертификаты.

**Практическая значимость и транслируемость веб-квеста**

Образовательный веб-квест “Фантасмагория Гоголя” был апробирован как внеурочное конкурсное мероприятие в ОГБОУ «ЦОДТ» и может быть реализован на уроках литературы, в том числе как форма работы со школьниками, испытывающими интерес к изучению предмета, как способ организации групповой работы школьников в условиях дистанционного обучения, а также во внеурочной деятельности. Кроме того, веб-квест может являться частью общешкольного образовательного события, а также основой для интегрированного урока (литература, информатика).

**Литература**

1. Гоголь Н.В., Вечера на хуторе близ Диканьки – М., 1984
2. Гоголь Н.В., Ревизор – М., 1987
3. Гоголь Н.В., Мертвые души – М., 1987
4. Гоголь Н.В., Миргород – М.,1989
5. Гоголь Н.В., Петербургские повести – М., 1996

Познакомиться с содержанием веб-квеста «Фантасмагория Гоголя» можно, перейдя по ссылке [https://sites.google.com/cdo-rzn.ru/gogolquest/](https://sites.google.com/cdo-rzn.ru/gogolquest/%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F)