

"В ПОИСКАХ ВАСИЛИСЫ ПРЕКРАСНОЙ" МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ОНЛАЙН-ИГРА

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

1. Математическая онлайн-игра "**В поисках Василисы Прекрасной**" предназначена для детей младшего школьного возраста.
2. Игра разработана на материале темы "Сложение и вычитание в пределах 100".
2. В игре можно участвовать как индивидуально, так и командой.
3. Игра идёт в течение 30-40 минут.
4. Игра начинается с зачина (легенды), в ходе которой участники получают задание.
5. Для входа в игру необходимо получить код. Игрокам предлагается отгадать ребус. Отгадку нужно вписать в поле открывшейся страницы.
6. В игре 4 уровня (локации):
 - задания 1 локации* - числовые выражения на сложение и вычитание в пределах 100;
 - задания 2 локации* - уравнения;
 - задания 3 локации* - простые и составные задачи;
 - задания 4 локации* - дополнительные задания по теме: "Сложение и вычитание в пределах 100. Устные приёмы вычислений";
7. Игра может развиваться по 2 вариантам:
 - 1 вариант** - это выбор героя и прохождение игры по одному сценарию (ученик сразу в зависимости от уровня притязаний выбирает путь: легкий, но долгий; трудный, но короткий);
 - 2 вариант** - построение пути (в каждой локации ученик выбирает уровень сложности заданий в зависимости от уровня своих знаний и умений).
В каждой локации предлагаются задания разных уровней сложности:
 - 1 уровень сложности* - предлагаются 3 легких задания, за выполнение которых герой получает по 100 баллов.
 - 2 уровень сложности* - 2 задания посложнее, за выполнение которых герой получает по 150 баллов.
 - 3 уровень сложности* - 1 сложное задание, за выполнение которого герой получает 300 баллов.
8. При прохождении локации участники игры должны набрать 300 баллов и использовать их для выполнения определённого сюжетного задания.
9. Выполнив задания локации, игрок получает **код** - пароль для открытия нового уровня.
10. Если ребёнок выбрал трудное задание, не рассчитав силы, возможен
 - возврат и выбор более лёгкого пути прохождения локации;
 - вызов помощи (**кнопочка "Фея"** внизу страницы): появится табличка-подсказка с определённым правилом или алгоритмом.
11. В любой момент игроки могут обратиться за помощью к учителю. Для этого нажать на кнопку-вызов "Фея" вверху страницы.
12. В конце каждого уровня (локации) перед участниками игры стоит выбор: перейти на следующий уровень или попробовать силы в **бонусной** игре и

получить **бонус** в форме артефакта и слова-кода. Игроки, собравшие все артефакты (3) и 3 слова-кода, пропускают задания 4 уровня (локации) и выходят на финишную прямую. Участникам, набравшим меньшее количество артефактов, необходимо будет выполнить определённое количество заданий и только после этого закончить игру.

13. Возможно частичное прохождение игры и возврат в неё в любое удобное место.

ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ РЕСУРСЫ

- 1) Игра создана в конструкторе Wix.com.
- 2) Приложение Web 2.0 LearningApps.org.
- 3) Приложение Фото 360°, разработанное Wix.
- 4) Приложение FlipBook, разработанное Widget Team.
- 5) "Песенка Лешего". Исполняет А. Переславский, слова Нины Ипатовой, автор ролика: Татьяна Шарыпова
- 6) Отрывок из мультфильма "Летучий корабль". Режиссёр Гарри Бардин, автор сценария Алексей Симуков
- 7) Репродукции картин художника Всеволода Иванова.

ССЫЛКА НА ИГРУ

"В поисках Василисы Прекрасной" – <https://bahmutovaelena.wixsite.com/game>

Правила игры

Здравствуй, дорогой друг!

Если ты находишься на страницах нашего сайта, значит ты любишь математику и сказки!

"В поисках Василисы Прекрасной" - это математическая онлайн игра, предназначенная для детей младшего школьного возраста, по теме "Сложение и вычитание в пределах 100".

Для входа в игру необходимо получить код. Отгадай ребус и отгадку впиши в поле открывшейся страницы.

В ходе игры ты постоянно будешь получать слова-коды. Чтобы их не забыть, записывай их на листе бумаги в таблицу.

Её даст тебе учитель или скачай её.

В игре 4 локации.

Игра может развиваться по 2 вариантам:

1 вариант - Выбери героя и пройди игру по одному сценарию;

2 вариант - Выбери путь в зависимости от уровня сложности заданий.

1 уровень сложности - предлагаются 3 задания, за выполнение которых герой получает по 100 баллов.

2 уровень сложности - 2 задания, за выполнение которых герой получает по 150 баллов.

3 уровень сложности - 1 задание, за выполнение которого герой получает 300 баллов.

При прохождении локации ты должен набрать 300 баллов и использовать их для выполнения определённого сюжетного задания.

Выполнив задание, получишь **код** - пароль для открытия нового задания. Запиши его в таблицу.

Если ты выбрал трудное задание, не рассчитав силы, то

- нажми кнопку и выбери более лёгкий путь прохождения локации;
- обратись за помощью (**кнопочка "Фея"** внизу страницы): появится табличка-подсказка с определённым правилом или алгоритмом.

В любой момент ты можешь обратиться за помощью к учителю. Для этого нажми на кнопку-вызов "Фея" вверху страницы.

В конце каждого уровня (локации) ты можешь перейти на следующий уровень или попробовать силы в **бонусной** игре и получить **бонус** в форме артефакта и слова-кода. Игроки, собравшие все артефакты (3) и 3 слова-кода, пропускают задания 4 уровня (локации) и выходят на финишную прямую. Участникам, набравшим меньшее количество артефактов, необходимо будет выполнить определённое количество заданий и только после этого закончить игру.

Необязательно проходить всю игру сразу, можно вернуться и продолжить её в любое удобное для тебя время.

Желаем тебе успехов в поисках Василисы Прекрасной! Удачи!

Итак, сказка начинается!